

# CONTES DE FÉES

Ebook - 10 pages de jeux



Éveil & Coton

# LE ROI VERS LA REINE



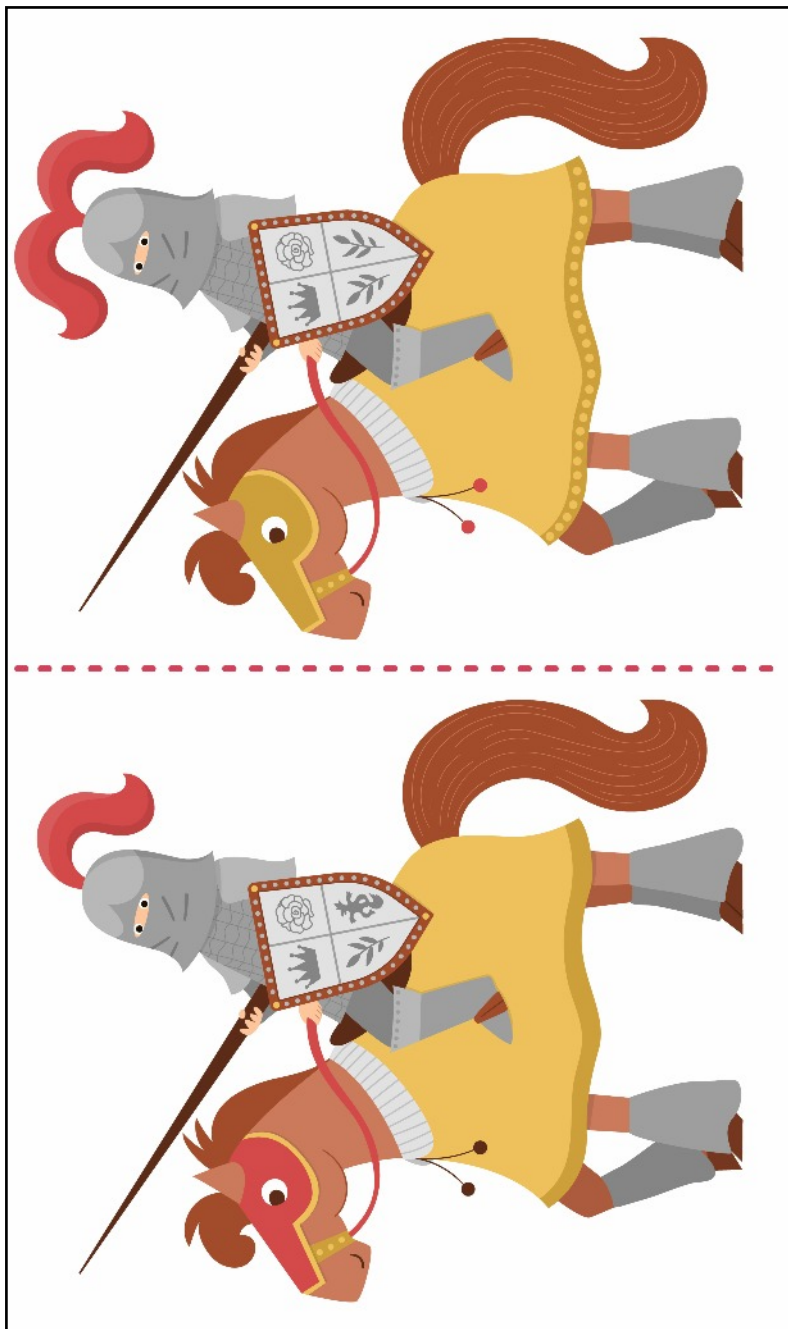
Guide le Roi sur le chemin menant à la Reine.

# LA BONNE OMBRE



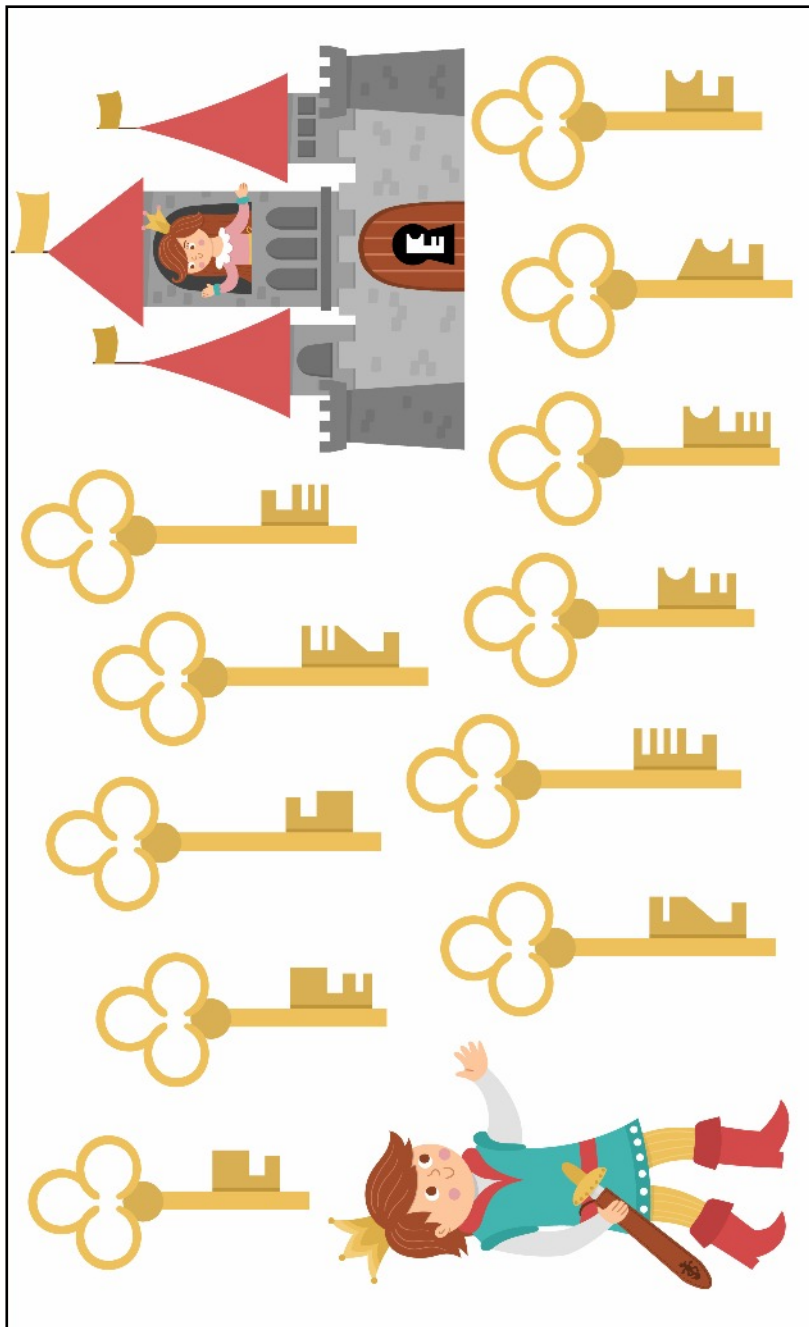
Relie chaque personnage à son ombre.

# LES 5 DIFFÉRENCES



Cherche puis entoure les différences existantes entre les deux images.

# LA BONNE CLÉ



Trouve et entoure la clé correspondant à la serrure du château.

# LES BEIGNETS DU DRAGON



$$1 \text{ pink donut} + 2 \text{ pink donuts} = \text{?}$$

$$3 \text{ yellow donuts} + 2 \text{ yellow donuts} = \text{?}$$

$$3 \text{ green donuts} + 3 \text{ green donuts} = \text{?}$$

$$2 \text{ teal donuts} + 2 \text{ teal donuts} = \text{?}$$

Compte combien il y a de beignets roses, jaunes, verts puis bleus. Pour finir, détermine combien de beignets le dragon a mangé en tout.



# TROUVE & COLORIE LES C

D C J E Z V  
A B U C K C  
C C O P M S  
F C H C C Q  
W L I M C R

# PUZZLE EN BARRES



Découpe les pièces du puzzle. Reconstitue-le pour faire apparaître le mot secret.



# CARTE DU ROYAUME



Découpe la Sombre Forêt, le Village, le Pont Magique, le Palais des Songes, le Moulin et le Mont Dragon puis colle-les aux bons endroits sur la cartes.

# COLORIAGE



# COLORIAGE

